



Informatie voor jeugdteams Scylla

Eric van Dijk, 5-9-2012

Hieronder leg ik even puntsgewijs de belangrijkste zaken uit die komen kijken bij het spelen van competitiewedstrijden. Hopelijk beantwoordt dit de meeste vragen. Mocht er toch nog iets onduidelijk zijn, laat dat even aan me weten, dan kan ik antwoord geven en zo nodig onderstaande informatie aanscherpen.

Algemene informatie

1. Bij elke wedstrijd kom je als team op met 3 spelers. Eventueel kan je een 4^e speler opvoeren die dan alleen ingezet kan worden bij de dubbelwedstrijd. In totaal worden er 10 potjes gespeeld: elke speler speelt 3 enkelwedstrijden en er is 1 dubbelwedstrijd.
2. Je wil natuurlijk altijd wel even inspelen. Minimaal een half uur van tevoren er zijn is dan wel fijn.
3. Competitie spelen we in ons clubkleden (het mooi Scylla-blauw)
4. Als het echt niet lukt om een compleet team op de been te brengen is het mogelijk om te proberen de wedstrijd te verschuiven. Dat verzoek moet dan bij mij komen, maar moet ook ruim van tevoren gedaan worden. Er moet dan nl. overleg met de tegenstander komen en met de NTTB. Bovendien moeten wedstrijden altijd verplaatst worden naar een vroegere datum. Op het laatste moment verschuiven is dus niet mogelijk (hoewel er uitzonderingen denkbaar zijn; wanneer er bv maar 1 speler zou zijn door ziekte e.d.). Het verschuiven moet echt gezien worden als een allerlaatste en onwenselijke optie. Het veroorzaakt veel geregeld en ongemak (ook voor de tegenstander), en de standaard moet zijn dat er met een invaller gespeeld wordt. Ook als dat dus betekent dat het team wat zwakker daardoor is.
5. Een wedstrijd kan pas gespeeld worden wanneer van elk team (tenminste) twee spelers aanwezig zijn. Als een speler te laat komt kan deze nog tot 60 minuten na het begin van de wedstrijd meedoen (daar kan je dan wel nog een aantekening van maken op het formulier)
6. Als een speler niet op komt dagen dan is de wedstrijd gewonnen door de aanwezige speler met driemaal 11-0.
7. NTTB West heeft nog een informatieboekje gemaakt voor de jeugd met spelregels e.d. Deze is ook op onze site te vinden.

Opmerkingen bij het wedstrijdformulier:

1. De NTTB geeft boetes voor zelfs de kleinste foutjes in het formulier. Bv wedstrijdnummer vergeten, bondsnummer verkeerd ingevuld, etcetera. Kijk

- dus alles goed na. Boetes zullen in de regel betaald moeten worden door de teams zelf. De club die thuis speelt is verantwoordelijk voor het goed invullen!
2. Denk ook aan de handtekening van de jeugdbegeleider/coach (een van de aanwezige ouders is prima).
 3. We spelen in de afdeling West.
 4. Wedstrijdnummers zijn te vinden op het schema van de competitiewedstrijden. Ik zorg ervoor dat bij thuiswedstrijden een competitieboek klaar ligt waarin deze nummers e.d. ook terug te vinden zijn (de “rode klapper”)
 5. Klasse en Groep spreekt denk ik vanzelf. Klasse is bv Pupillen C. Groep verwijst dan naar de poule waar het team in zit (bv F). Ook dit staat op het schema van de competitiewedstrijden.
 6. Zet bij de aanvangstijd de geplande aanvangstijd (tenzij de wedstrijd bv echt een paar uur later is begonnen omdat dat afgesproken was)
 7. Zorg dat je elke wedstrijd alle bondsnummers bij je hebt. Ik heb het nog niet meegemaakt dat men de NTTB pasjes ook wil zien, maar strikt genomen zou een club erom kunnen vragen.
 8. Als je met een invaller speelt moet je aangeven uit welk team deze komt. Invallers mogen nooit uit een hoger team komen. Voor de laagste klassen (waaronder Pupillen C en Pupillen B) geldt een uitzondering: Daar mogen invallers mogen wel uit een hoger team komen, als dat maar niet in een hogere klasse speelt. Een speler mag overigens maar 4 keer invallen.
 9. Bij dubbel (4^e wedstrijd) geef je de letters (a, b of c als je thuis speelt; x, y of z als je uitspeelt) van de 2 spelers die dubbelen. Het is in principe mogelijk om, als je een team van meer dan 3 spelers hebt, een speler die geen enkel speelt te laten dubbelen. De naam van deze 4^e speler moet je op het formulier dan ook opgeven, met bondsnummer en zo. Bij de 4^e wedstrijd, geef je dan de letter d op als je thuis speelt, en w als je uitspeelt.
 10. Elke wedstrijd bestaat maximaal uit 5 games (tot de 11). Wanneer 1 van de spelers 3 games heeft gewonnen is de wedstrijd klaar. Op het formulier zet je bij de game steeds eerst de punten van de thuisspelende partij. Dus als een speler van de thuispartij de eerste game wint met 11-3, de tweede verliest met 11-9, en dan 2 games wint met 11-7 moet er uiteindelijk staan: 11-3, 9-11, 11-7 en 11-7. En helemaal rechts (setuitslag) staat dan 1- 0.
 11. Tot slot nog even alles optellen en de einduitslag invullen, en het is klaar.
 12. De wedstrijdboekjes worden verstrekt door de thuisspelende club. Ik zorg bij elke thuiswedstrijd ervoor dat elk team een wedstrijdboekje krijgt. Lever deze s.v.p. na afloop van de wedstrijd weer bij mij in. Zo voorkomen we dat we elke keer weer moeten zoeken waar de boekjes nu weer zijn.
 13. Het gaat steeds om 3 formulieren. De witte waarop je schrijft, en daaronder de formulieren waar de informatie wordt doorgedrukt; een gele en een blauwe. Het witte en gele formulier blijven bij de thuisspelende partij; het blauwe formulier wordt meegegeven aan de tegenstander. Controleer wel steeds of het goed doorgedrukt wordt (dus niet te licht schrijven), en of het niet scheef is. Soms wordt het door fouten bij invullen en gekras en gestreep een onleesbaar geheel; schrijf het dan maar even netjes over. Anders is er weer een NTTB boete.
 14. Lever bij een thuiswedstrijd de wedstrijdformulieren na de wedstrijd bij mij in (ik ben dan ook in de zaal want begeleid team 1). Ik moet nl. de uitslagen doorgeven. Als dat te laat gebeurt, is er, jawel, weer een NTTB boete.

15. Normaal gesproken ben ik aanwezig bij alle thuiswedstrijden. Ook na uitwedstrijden moeten de (dan blauwe) formulieren bij mij ingeleverd worden. Je kan het gewoon in de brievenbus van Scylla (aan poort) gooien, maar doe dit s.v.p. meteen op de dag van de wedstrijd. Het kan ook bij mij thuis.
16. Mijn adres is: Thorbeckestraat 51, 2313 HD Leiden. Tel.: 071 5124855. Email: dijk@fsw.leidenuniv.nl.
17. Nieuwsgierig naar competitie-uitslagen of de stand in de competitie? Ga naar www.nttb-west.nl , klik links op 'competitie', en maak dan de juiste selecties in het menu dat dan volgt. Vaak staat dezelfde Zaterdag alles al op de site (vandaar dat ik de uitslagen van de thuiswedstrijden meteen moet weten; die moet ik z.s.m. invoeren).

Beetje duizelig van alle info? Niet nodig, alles wijst zich meestal wel weer vanzelf, en bij wedstrijden zijn ook altijd anderen aanwezig die wel weten hoe het moet...

Aanvullende punten, overgenomen uit het NTTB reglement van de afdelingscompetitie West

3.9 Niet opkomen van één of meerdere spelers

1. Indien op het vastgestelde of overeengekomen aanvangsuur van een competitiewedstrijd een van beide teams onvoltallig is, worden de sets die door de aanwezige spelers gespeeld kunnen worden gespeeld met inachtneming van de op het wedstrijdformulier aangegeven volgorde. Een wedstrijd kan pas aanvangen wanneer van elk team (tenminste) twee spelers aanwezig zijn.
2. Indien bij het (nog) niet aanwezig zijn van een der spelers niet gespeeld kan worden volgens de op het wedstrijdformulier aangegeven volgorde gaat de set die volgens het wedstrijdformulier gespeeld had moeten worden voor de betreffende speler verloren.
3. Indien de te laat komende speler binnen 60 minuten na het vastgestelde of overeengekomen aanvangsuur de competitiewedstrijd kan aanvangen en zich beroept op overmacht, dan moeten zijn sets voor zover mogelijk nog worden gespeeld. Beide aanvoerders zijn verplicht hiervan aantekening te maken op het wedstrijdformulier
4. De sets die niet gespeeld kunnen worden wegens het ontbreken van een speler worden geacht te zijn gewonnen door de aanwezige speler met driemaal 11-0. Voor de sets waarin beide spelers niet aanwezig zijn worden geen punten toegekend.
5. De betrokken competitieleider kan de lidvereniging waarvan het team onvolledig is, een boete opleggen.

Opmerking hierbij (van EvD): Dit zijn de officiële regels. In de regel gaan we hier uiteraard soepeler mee om. Bv bij punt 2 kan het best eens voorkomen dat een speler wat later komt. Ik heb het nog niet meegemaakt dat een club dan echt de partij al als verloren wil invullen.

Verder nog wat laatste opmerkingen:

- Als er een invaller nodig is regelt bij teams 3-7 de teamcaptain zelf een invaller, lettend op de voorwaarden die daarbij gelden (zie boven). (Bij de hoogste teams bepaalt de hoofdtrainer wie het beste kan invallen)
- Als het echt niet lukt om een compleet team op de been te brengen is het mogelijk om te proberen de wedstrijd te verschuiven. Dat verzoek moet dan bij mij komen, maar moet ook ruim van tevoren gedaan worden. Er moet dan nl. overleg met de tegenstander komen en met de NTTB. Bovendien moeten wedstrijden altijd verplaatst worden naar een vroegere datum. Op het laatste moment verschuiven is dus niet mogelijk (hoewel er uitzonderingen denkbaar zijn; wanneer er bv maar 1 speler zou zijn door ziekte e.d.). Het verschuiven moet echt gezien worden als een allerlaatste en onwenselijke optie. Het veroorzaakt veel geregeld en ongemak (ook voor de tegenstander), en de standaard moet zijn dat er met een invaller gespeeld wordt. Ook als dat dus betekent dat het team wat zwakker daardoor is.

Als er nog iets niet duidelijk is, laat maar weten.

Verder vooral veel plezier!

Eric van Dijk
Wedstrijdsecretaris Jeugd Scylla